

## REAL RACE DIVISION

1. REAL RACE DIVISION jest imprezą organizowaną przez Stowarzyszenie Warsaw Speed Team zarówno dla amatorów jak dla osób związanych ze sportem motorowym.
2. Każdy może wziąć udział w RRD pod warunkiem, że posiada prawo jazdy.
3. W sezonie 2011 planuje się 5 Rund zawodów po 2 rundy każda.

### 4. PODZIAŁ NA DYWIZJE:

- D – Klasy o nieograniczonych modyfikacjach;
- A – Klasy Amatorskie o ograniczonych modyfikacjach;
- D1 do 750 cm<sup>3</sup>
- D2 750 cm<sup>3</sup> do 1150 cm<sup>3</sup>
- D3 1150 cm<sup>3</sup> do 1400 cm<sup>3</sup>
- D4 1400 cm<sup>3</sup> do 1600 cm<sup>3</sup>
- D5 1600 cm<sup>3</sup> do 2000 cm<sup>3</sup>
- D6 FWD, RWD Turbo oraz powyżej 2000 cm<sup>3</sup>
- D7 AWD
- A1 do 1500 cm<sup>3</sup>
- A2 1500 cm<sup>3</sup> do 2000 cm<sup>3</sup>
- A3 powyżej 2000 cm<sup>3</sup>

- 4.1. Dywizja liczy minimum 4 samochody.
- 4.2. Aby Dywizja została sklasyfikowana na koniec sezonu musi się zebrać przynajmniej 2 razy.

### 5. WYMAGANIA TECHNICZNE DYWIZJI D:

- 5.1. Auto musi być sprawne.
- 5.2. Musi posiadać sprawne światła i kierunkowskazy.
- 5.3. Musi posiadać sprawny sygnał dźwiękowy w zasięgu ręki kierowcy.
- 5.4. Koła nie mogą wystawać poza obrys samochodu więcej niż 2 cm, nie może to powodować obcierania opony o błotnik lub inne elementy karoserii.
- 5.5. Zderzaki muszą być bezpiecznie przytwierdzone do nadwozia.
- 5.6. Inne zbiorniki niż montowane w miejscu seryjnym muszą być przytwierdzone na stałe i oddzielone grodzią niepalną od przedziału kabinowego.

- 5.7. Akumulator zamontowany w innym niż seryjne miejscu musi być oddzielony skrzynką kwasoodporną.
- 5.8. Samochód musi być wyposażony w pasy szelkowe minimum czteropunktowe zamontowane wg załącznika „J”
- 5.8.1. Jeśli kierowca ma zamontowany drugi fotel i podczas wyścigu znajduje się pilot , to wówczas należy zamontować również pasy szelkowe na miejscu pasażera.
- 5.8.2. Pasy muszą być homologowane.
- 5.8.3. Dopuszczone są pasy z utraconą homologacją.
- 5.8.4. Dopuszczone do ruchu pasy szelkowe.
- 5.9. Jeżeli auto posiada klatkę, powinna być ona zgodna z załącznikiem „J”.
- 5.10. Auto powinno być wyposażone w fotel kubelkowy, fabryczny lub sportowy homologowany, po- homologacyjny, dopuszczony do ruchu.
- 5.11. W aucie powinien znajdować się układ gaśniczy zgodny z załącznikiem „J”.
- 5.11.1. Jeżeli w samochodzie nie jest zainstalowany układ gaśniczy należy zainstalować gaśnicę z substancją gaśniczą (2 kg) w zasięgu ręki kierującego.
- 5.12. Elementy karoserii nieseryjne (z tworzyw) muszą być przymocowane bezpiecznie a ich grubość powinna być zgodna z załącznikiem „J”.
- 5.13. Wewnątrz kabiny nie może być ostrych krawędzi oraz luźnych przedmiotów.
- 5.14. Kierowcy mogą używać każdego rodzaju opon.
- 5.14.1. Stan techniczny opony musi być dobry (nie może nosić śladów pęknięć, nie może być przetarta).
- 5.15. Kierowca może używać każdego rodzaju paliwa.
- 5.16. Kierowca musi posiadać własny kask z obecną lub wygasłą homologacją, kask posiadający homologację drogową E.
- 5.17. Kierowca musi posiadać ważne OC (jeżeli auto jest zarejestrowane) powinien mieć wykupione NNW dla imprez sportowych.

## 6. WYMAGANIA TECHNICZNE DYWIZJI A:

- 6.1. Samochód musi posiadać aktualne badania techniczne oraz ważne ubezpieczenie OC oraz NNW.
- 6.2. Jedyne możliwe modyfikacje w Dywizji A to:
- elektronika silnika
  - układ dolotowy
  - wydech z zastrzeżeniem, że głośność jego nie przekracza 98 dB. Samochód musi posiadać wszystkie tłumiki i katalizator jeśli taki był zamontowany fabrycznie.
- 6.3. Zabrania się wymiany silnika na inny.
- 6.4. Zabrania się używania opon typu slick.
- 6.5. Dopuszcza się jedynie opony drogowe z DOT.
- 6.6. Zabrania się stosowania lekkich elementów karoserii.
- 6.7. Zabrania się stosowania innych szyb niż fabryczne.
- 6.8. Kierowca musi zaopatrzyć pojazd w pasy szelkowe tak jak w Dywizji D punkt 8 a, b, c.

6.9. kierowca musi posiadać własny kask. Kask Samochodowy lub motocyklowy dopuszczony do ruchu.

6.10. Kierowca musi mieć zamontowaną gaśnicę w zasięgu ręki ( 2 kg).

## 7. AUTO ZAPASOWE/Treningowe:

7.1. Zawodnik może użyć auta zapasowego/ treningowego pod warunkiem:

- zgłoszenia i opłacenia wg regulaminu rejestracji;
- samochód zapasowy może zostać użyty tylko w przypadku awarii podstawowego samochodu tylko i wyłącznie w kolejnym wyścigu lub w pierwszym jeśli uległ awarii podczas treningów;
- można jechać samochodem zapasowym /treningowym w przejazdach treningowych eliminacyjnych i w wyścigach;
- samochód zapasowy/treningowy może jechać tylko w klasie zgłoszonej (samochód główny);
- samochód zapasowy/treningowy musi odpowiadać swojej klasie lub niższej, nigdy wyższej;

## 8. BADANIE TECHNICZNE:

8.1. Kontroli na BT poddawane są wszystkie wymienione punkty dotyczące wymagań technicznych obu Dywizji.

8.2. Sędzia ma prawo wykluczyć zawodnika jeśli jego pojazd nie spełnia ww. wymagań technicznych.

8.3. Badanie techniczne wykonywane jest bezpośrednio przed zawodami .

8.3.1. na obiekcie.

8.3.2. w miejscu wskazanym przez organizatora.

8.4. Badanie wykonywane jest wg kolejności podjeżdżających zawodników.

## 9. NUMERY STARTOWE

9.1. Numery startowe nadawane są na początku sezonu podczas pierwszej rejestracji zawodnika.

9.2. Numery wydawane są podczas BT i obowiązują co najmniej jeden sezon.

9.3. Numer preferowany

- zawodnik ma prawo do wybrania numeru z puli danej Dywizji;
- warunkiem rezerwacji preferowanego numeru jest jego wykupienie;
- wykupienie musi nastąpić do 2 dni roboczych od przysłania zgłoszenia i rezerwacji numeru;
- wykupienie numeru równe jest kosztowi wpisowego w pierwszym terminie;
- opłata ta jest równoznaczna z wpisowym na imprezę wskazaną przez zawodnika organizatorowi;
- w przypadku zarezerwowania dwóch takich samych numerów decyduje data wpłynięcia zgłoszenia oraz opłata(według zasady „kto pierwszy ten lepszy”).

9.4. Numery startowe spełniają wymagania MKS(Międzynarodowy Kodeks Sportowy) i należy je nakleić wg regulaminu MKS.

9.5. Zawodnik otrzymuje dwa komplety tablic z numerami, każdy kolejny komplet zawodnik musi zrobić sobie we własnym zakresie (dokładnie takie same) lub zakupić u Organizatora.

9.5.1. Rozmiar tablicy startowej to 50cm na 38cm, cyfry o grubości 5 cm.

9.5.2. Minimalny rozmiar tablicy startowej w RRD to 45cm na 33cm.

- zawodnik musi poinformować organizatora o wielkości tablic;

9.5.3. Tablice startowe mają być umieszczone po obu stronach na drzwiach lub na wysokości kabiny kierowcy.

9.6. Pierwsza liczba określa klasę i tak:

- A1 0- pula numerów od 001 do 099

- A2 1- pula numerów od 100 do 199

- A3 2- pula numerów od 200 do 299

- D1 3- pula numerów od 300 do 399

- D2 4- pula numerów od 400 do 499

- D3 5- pula numerów od 500 do 599

- D4 6- pula numerów od 600 do 699

- D5 7- pula numerów od 700 do 799

- D6 8- pula numerów od 800 do 899

- D5 9- pula numerów od 900 do 999

## 10. REKLAMA NA ZAWODACH:

10.1. Organizator ma prawo do umieszczenia reklam sponsorów pucharu na samochodach zawodników.

10.2. Zawodnicy mają prawo do reklamowania swoich sponsorów na samochodach.

## 11. REJESTRACJA ZAWODNIKA I POJAZDU- Opłaty:

11.1. Wszyscy chętni zawodnicy rejestrują chęć uczestnictwa w Pucharze poprzez rejestrację na liście ogólnej poczynawszy od dnia 20.01.2011.

11.2. Zawodnik rejestruje auto oraz siebie z imienia i nazwiska lub pod pseudonimem.

11.3. Zawodnik dokonuje wpłaty jednorazowej licencyjnej na poczet 2 kompletów tablic startowych i Karty Pucharu w wysokości 50 pln.

11.3.1. Karta Pucharu jest wysyłana mailem, kartę należy wydrukować i mieć ze sobą na każdych zawodach.

11.3.2. Opłata ta jest jednorazowa i nie podlega zwrotowi.

11.4. Zawodnik wstępnie deklaruje eliminacje w których wystartuje.

11.5. Na 40 dni przed zawodami zawodnicy rejestrują się do najbliższych zawodów.

#### 11.6. Terminy opłat:

- 1 termin 200 zł (do 7 dni przed imprezą);
- 2 termin 240 zł (do 1 dnia przed imprezą);
- 3 termin 350 zł (w dniu imprezy).

11.6.1. Opłata obejmuje kierowcę bez osób serwisujących oraz towarzyszących.

11.6.2. Zawodnik może zgłosić auto zapasowe, w tym przypadku koszt rejestracji wynosi 50 % wpisowego z terminu 1.

#### 12. ZESPÓŁ:

12.1. Zawodnicy mogą rejestrować zespoły.

12.2. Zespół składa się z trzech aut w dywizjach D lub A (każde auto w innej Dywizji).

12.3. Punkty przyznawane są wg zajętych miejsc przez zawodnika.

12.4. Zespół zgłasza kapitan zespołu na adres *rejestracja.awpp@wst.org.pl*

12.5. Na zakończenie sezonu zespół otrzymuje duży puchar oraz medale dla członków zespołu.

#### **PRZEBIEG ZAWODÓW:**

#### 13. TRENINGI / ELIMINACJE:

13.1. Organizator przewiduje dwie formy treningów/eliminacji:

13.1.1 bez pomiaru czasu;

13.1.2 z pomiarem czasu;

ad. 13.1.1. Trening/eliminacje bez pomiaru czasu:

a) Każdy kierowca ma 30 minut na trening/eliminacje.

b) W treningu/eliminacji biorą udział dwie Dywizje, o ile liczba startujących nie przekroczy 12.

c) Jeżeli liczba zawodników przekroczy 12 to kolejni zawodnicy startują z następną Dywizją.

d) Do wyścigu pola startowe będą losowane.

ad. 13.1.2. Trening/eliminacje z pomiarem czasu:

a) Obowiązują przepisy jak w Punkcie 13.1.1. podpunkty a), b), c).

b) Pola startowe są przyznawane wg. czasów.

#### 14. START WYŚCIGU:

14.1. Z pól startowych.

14.2. Start lotny.

14.3. W jednym wyścigu biorą udział jedna, dwie lub trzy Dywizje.

14.4. Pojemność toru podczas wyścigu organizator ustala na poziomie 16-stu samochodów.

## 15. WYŚCIG:

15.1. Wyścig składa się z dwóch biegów po pięć okrążeń każdy.

15.2. Drugi wyścig odbywa się ze startu zatrzymanego lub lotnego w odwróconej kolejności (miejsca 1 do 10).

15.2. Kolejność startów Dywizji określa organizator.

15.3. Czas pomiędzy wyścigami jednej Dywizji, to czas od pierwszego wyścigu do kolejnego biegu po zakończeniu biegu poprzedzającej dywizji.

15.4. Zawodnicy bezwzględnie mają się stosować do poleceń sędziów wydawanych flagami podczas wyścigu (reg. WPP i WSMP).

15.5. Zabrania się podczas wyścigu najeżdżania i uderzania w poprzedzający pojazd.

15.6. Zabrania się zajeżdżania drogi.

15.7. Nie wolno wymuszać zmiany toru jazdy samochodu poprzedzającego poprzez niebezpieczne manewry wyprzedzania w zakręcie od zewnętrznej i wewnętrznej strony zakrętu.

15.8. Zawodnik z przodu ma zawsze pierwszeństwo w zakręcie o ile widocznie nie zostawi miejsca do wyprzedzenia.

15.9. Pozostałe reguły zachowania podczas wyścigu na torze określa Regulamin WPP, WSMP oraz MKS.

15.10. Zawodnik powinien bezwzględnie zapoznać się z powyższymi regulaminami (WPP, WSMP, MKS).

15.11. Zawodnik, którego auto uległo uszkodzeniu, o ile auto na to pozwala, powinien zatrzymać je w bezpiecznym miejscu.

15.12. Możliwy jest wyjazd Safety Car, wtedy zawodnicy nie mogą się wyprzedzać. Muszą się ustawić w kolumnie w odległości nie przekraczającej trzech długości pojazdu.

15.13. Po zjechaniu Samochodu Bezpieczeństwa do czasu restartu wyścigu (poprzez zieloną flagę wymachiwaną w miejscu startu) prędkość nadaje kierowca z pierwszej pozycji. Prędkość nie może być większa niż 80km/h.

15.14. Po przejechaniu mety kierowcy pokonują okrążenie zjazdowe i udają się do DEPO.

15.15. Na okrążeniu zjazdowym wyprzedzanie jest zabronione.

## 16. KLASYFIKACJA:

16.1. Każdy wyścig jest osobną eliminacją;

16.2. Punkty przyznawane za wyścig:

- 1 miejsce 10 pkt.

- 2 miejsce 8 pkt.

- 3 miejsce 6 pkt.

- 4 miejsce 5 pkt.
- 5 miejsce 4 pkt.
- 6 miejsce 3 pkt.
- 7 miejsce 2 pkt.
- 8 miejsce 1 pkt.

Super Puchar :

1. Punkty:

- 1 miejsce 12 pkt.
- 2 miejsce 10 pkt.
- 3 miejsce 8 pkt.
- 4 miejsce 7 pkt;
- 5 miejsce 6 pkt;
- 6 miejsce 5 pkt;
- 7 miejsce 4 pkt;
- 8 miejsce 3 pkt;
- 9 miejsce 2 pkt;
- 10 miejsce 1 pkt.

16.3. Super Puchar to wyścig połączony w którym startują po dwa, maksymalnie trzy samochody z Dywizji D na dystansie 4 okrążeń. Start odbywa się od najsłabszej dywizji do najsilniejszej z przerwą pomiędzy startującymi, która wynosi średnią różnicę pomiędzy dywizjami, minus czas jednego okrążenia dla najlepszego zawodnika danej dywizji.

Przykład:

(zawodnik z D1 miał czasy 2,13; 2,14 ; 2,08 suma 6,35 średnia 2,11;

zawodnik z D2 miał czasy 2,02; 2,05; 2,00 suma 6,07 średnia 2,02;

średnia różnica czasu jednego okrążenia to 9 sek.

Dystans- 4 okrążenia. Średnia różnica czasu  $9 \times 4 = 36 - 9$  sekund różnicy z czwartego okrążenia = 27 sek.

Wynika z tego, że D2 ruszy 27 sekund po D1).

## 17. KLASYFIKACJA GENERALNA:

17.1. Organizator przyzna tytuły:

17.1.1. Mistrza, I Wicemistrza, II Wicemistrza, gdy startujących w Dywizji było co najmniej 6-ciu;

17.1.2. Mistrza, I Wicemistrza, gdy liczba startujących w Dywizji wynosiła 4 do 6;

17.1.3. Mistrza, gdy liczba startujących w Dywizji była mniejsza od 4;

17.2. Klasyfikacja zespołowa wg punktów 17.1.1; 17.1.2.; 17.1.3.

## 18. NAGRODY:

18.1. Każdy zawodnik otrzymuje puchar/medal za eliminacje;

## 19. WPISOWE:

19.1. Opłata jednorazowa jak w punkcie 11. Rejestracja zawodnika i pojazdu, w podpunkcie 11.6.

19.2. Członek Stowarzyszenia nie ponosi opłaty za tablice i kartę RRD.

19.3. Opłata za wszystkie eliminacje z góry -15 %

19.4. Członkowie Stowarzyszenia -25 %

## 20. PRZEPISY KOŃCOWE:

20.1. Prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu zastrzega sobie SWST.

20.2. SWST nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe u uczestników RRD (Real Race Division).

20.3. SWST nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe lub wyrządzone przez uczestników osobom trzecim.

20.4. SWST nie zwraca kosztów wpisowego gdy zawodnik nie dotrze na miejsce zawodów, lub jego samochód ulegnie awarii w jakimkolwiek momencie zawodów.

20.5. SWST nie zwraca kosztów wpisowego ani kosztu biletów w razie odwołania imprezy w wyniku działania osób trzecich lub działania sił natury.

20.6. W przypadku opisanym w punkcie 20.5 przepisów końcowych, SWST może przenieść wpisowe na kolejne zawody.

20.6.1. Jako, że jest to pilotowa seria zawodnik powinien mieć wszystko to, co w Regulaminie jest zapisane jako bezwzględnie wymagane, natomiast w obecnym, pilotowym sezonie zawodnik nie zostanie wykluczony przez sędziów w wypadku niespełniania któregoś z warunków wymienionego w podanym punkcie. Zawodnik aby wystartować w RRD musi natomiast bezwzględnie posiadać regulaminowy kask oraz regulaminowe pasy szelkowe.

20.7. W przypadku kolizji podczas wyścigu zawodnicy dochodzą do porozumienia między sobą lub jeśli takiego nie osiągną, rozstrzygają spór wg KC.

20.8. zawodnicy powinni zaopatrzyć się w sportowe ubezpieczenia AC, jeśli takiego nie posiadają, spory rozwiązywane są jak w punkcie 20.7.

20.9 . SWST jako organizator ma prawo do zmian w niniejszym regulaminie, jednak nie później niż na 30 dni przed pierwszą imprezą.

20.10. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu w sporach pomiędzy zawodnikami oraz zawodnikami a SWST ma prawo SWST.